

[← 返回列表](#)[← 上一篇](#)[下一篇 →](#)

## 線上遊戲「虛擬財產」法律性質與產業發展趨勢之研究

刊登期別

第19卷，第08期，2007年08月

郭戎晉

副主任兼應研組組長 編譯整理

上稿時間：2007年09月26日

[文章標籤](#)[📄 推薦文章](#)

### 👁️ 你 可 能 還 會 想 看

#### 巴西政府與美國藥商達成專利協定

經歷十天的談判，巴西政府與美國製藥廠商 **Abbott Laboratories** 終於達成專利協定。在此之前，巴西政府表示將開始製造一種主要抗HIV/AIDS藥物，**Kaletra**，的學名藥。此舉也造成製藥商的壓力，使其同意在今後六年降低**Kaletra**的價格，以維持該藥物在巴西的專利權，巴西也將得到**Kaletra**的下一代新配方。巴西目前每年需給付約1.07億美金（約34億台幣）購買**Kaletra**，並免費提供給國內病患。**Abbott Laboratories** 同意在不提高整體費用的前提下治療更多病患，為巴西節省超過2.5億美金。製藥商表示巴西是非洲之外取得最多價格讓步的國家。另外，若此藥物的專利權被破壞，製藥公司也將不敢投資..

#### 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例

二次創作影片是否侵害著作權以谷阿莫二次創作影片為例 資策會科技法律研究所 法律研究員 陳依婷 104年12月29日 2015年Google公布台灣YouTube的各類熱門項目中，「這群人」、「谷阿莫」、「蔡阿嘎」等影音創作者的影片特別受到歡迎[1]，這些熱門YouTube創作者都是利用他人著作素材進行二次創作，由於二次創作人利用的素材是他人的著作，二次創作人如果沒有獲得素材著作權人同意而逕自進行修改，有可能面臨到著作侵權的問題。而Google著作權法律總監 **Fred von Lohmann** 說明，YouTube平台其中有許多影片是利用現有的音樂、短片來改編，創造出來的改編影片甚至比原始影片還要更多的社

#### 數位資產正式納入美國懷俄明州州法，並將虛擬貨幣視為金錢

美國懷俄明州 (Wyoming) 於2019年1月18日提出S.F. 0125法案，經參眾議院三讀及州長簽署通過後，將在同年7月1日生效，代表數位資產 (digital assets) 正式納入懷俄明州州法第34編第29章。該法定義數位資產為表彰經濟性、所有權或近用權，並儲存於可供電腦讀取之格式 (computer readable format) 中，又區分為數位消費資產 (digital consumer assets)、數位證券 (digital securities) 及虛擬貨幣 (virtual currency) 等三類。數位消費資產，是指為了消費、個人或家用目的的使用或購買的數位資產，包含：(1)除法律另有規定外，開放區塊鏈代幣 (open blockchain tokens) 視為個人無形資產...

#### 荷蘭公私協力機制PPP

自2012年來，荷蘭政府鼓勵荷蘭科學研究機構(Netherlands Organization for Scientific Research, NWO) 隸屬教育文化科學部(Ministry of Education, Culture and Science, OCW)積極推動與9大重要領域(Top Sectors)與企業相關研究的合作，NWO同時是政策實施機構也是創新研發機構。OCW每年資助約275億歐元在重要領域，其中有超過100億歐元在協助公私協力機制 (Public-Private Partnerships, PPP)。近年來，OCW增加編列給NWO的預算，2014年增加2千5百萬歐元；2015-2017年增加7千5百萬歐元；2018年預計增加1億歐元。PPP 參與者為研究機構 (例如大學機構、公私立研究機構) 及民間企業 (國..



## 最 多 人 閱 讀

---

- 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例
- 美國聯邦法院有關Defend Trade Secrets Act的晚近見解與趨勢
- 何謂「監理沙盒」？
- 何謂專利權的「權利耗盡」原則？

› 隱私權聲明

› 聯絡我們

› 相關連結

› 徵才訊息

› 資策會

› 網站導覽

財團法人資訊工業策進會 統一編號：05076416

---

Copyright © 2016 STLI,III. All Rights Reserved.