

中國大陸首例遊戲玩家集體請求網路遊戲公司回復遊戲中的團隊



中國大陸首例因在網路遊戲中花重金組建的團隊遭遇離奇解散，導致來自多個省市的遊戲玩家聯手於河南省對網路遊戲運營商提起訴訟。

代表玩家提出訴訟的原告在《魔域》中投入許多時間與金錢，建立「情誼無痕」軍團，最高時軍團人數達2000餘人。由於軍團的升級和日常維護開支需要眾玩家共同出力出錢，「情誼無痕」被無故被解散所影響的玩家人數眾多。

被告網龍公司主張遊戲帳號註冊時所輸入的身份證並非原告本人、服務器電腦記錄顯示有人登錄「落花有意」帳號並將「情誼無痕」軍團解散，由此可推斷該帳號曾有兩人以上使用，故不能排除該帳號曾借與朋友使用或被他人盜號使用而將軍團解散。

每法官與原被告雙方進行調解，因雙方意見分歧，最終未達成調解協議。玩家表示如果網龍公司不能給予合理的答覆，他們將聯合分佈在全國各地的其他玩家陸續不斷地起訴網龍公司。

相關連結

[新華網](#)

[全球法律法規](#)

陳益智

主任 編譯整理

上稿時間：2009年08月28日

資料來源：

全球法律法規，2009年08月27日，<http://policy.mofcom.gov.cn/section/news!fetch.html?id=CXW0007062>，最後瀏覽日：2009年08月28日

新華網，2009年08月27日，http://big5.xinhuanet.com/gate/big5/news.xinhuanet.com/legal/2009-08/27/content_11952422.htm，最後瀏覽日：2009年08月28日

文章標籤

推薦文章