

知名線上遊戲公司Blizzard放棄推動網路論壇實名制度



因製作「星海爭霸」(StarCraft)、魔獸世界(World of Warcraft)等名作而廣受玩家喜愛的線上遊戲公司Blizzard Entertainment，於2010年7月7日對外宣布，將針對旗下遊戲的官方網路論壇(Game Forum)，推動實名制度(Real ID System)，引發各界議論。

Blizzard對外表示遊戲論壇旨在提供一個供玩家交流遊戲資訊的管道，玩家亦得透過論壇提供Blizzard改進遊戲內容的建議或發表其他意見。然而，部分使用者卻肆意透過論壇散布人身攻擊言論，或從事其他不法行為。Blizzard希望透過推動論壇實名制度，約束人們透過論壇發表攻擊性言論的現象。然而，論壇實名制度訊息公布未久，Blizzard旋即收到眾多玩家的抗議信件。為平息反彈聲浪，Blizzard共同創辦人兼執行長Mike Morhaime於7月9日於官方論壇發表聲明，宣布Blizzard將不會實施論壇實名制，為整起事件劃下句點。

相較於Blizzard放棄推動遊戲論壇實名制度，中國大陸文化部於2010年6月22日發布「網路遊戲管理暫行辦法」，實施「網路遊戲實名制」，自8月1日起，中國大陸線上遊戲玩家即必須使用真名及有效的身分證資料進行註冊，而遊戲公司亦必須妥善保存玩家身分資料。中國大陸新法同樣引發諸多爭辯，玩家紛紛表示擔心個人資料遭到外洩；而遊戲業者也憂慮此舉將導致玩家人口大量流失。

相關連結

- [聯合新聞網](#)
- [CNET](#)
- [Blizzard Entertainment](#)
- [BBC](#)

郭戎晉

副主任兼應研組組長 編譯整理

上稿時間：2010年09月06日

資料來源：

BBC，2010年07月07日，<http://www.bbc.co.uk/news/10543100>，最後瀏覽日：2010年08月03日

Blizzard Entertainment，2010年07月09日，<http://forums.worldofwarcraft.com/thread.html?topicId=25968987278&sid=1>，最後瀏覽日：2010年08月03日

CNET，2010年07月10日，http://news.cnet.com/8301-17938_105-20010198-1.html，最後瀏覽日：2010年08月03日

聯合新聞網，2010年08月01日，<http://udn.com/NEWS/MAINLAND/MAI3/5758826.shtml>，最後瀏覽日：2010年08月03日

