

Blizzard使用Battle Tag取代網路實名制，並提供驗證器保護玩家帳戶



自從2010年07月Blizzard曾經宣布針對旗下網站論壇欲推動實名制引起廣大爭議後，於沈寂一年後宣布採用Battle Tag取代原本想推動的實名方式，Battle Tag 類似連網帳號綁定的方式，由玩家自行選擇一個名稱，而該名稱最終將整合成為玩家在Blizzard旗下所有遊戲的官方網站或社群論壇的身分。

Battle Tag讓玩家用新的方式管理他們的帳戶資料，同時可以讓曾經在遊戲中並肩作戰的玩家，在不同遊戲間找到彼此，而能保持聯繫。原本Blizzard推實名制的目的之一在於確保玩家是否年滿18歲，但因引發爭議而作罷。現在他們使用Battle Tag作為替代方法，而Battle Tag 其實是由玩家自行選擇一個帳號名稱，另外再由系統隨機分配4位數的代碼方式（例如：名稱#1234），藉此創設出玩家自己獨特的名稱。

另一方面，為了保護這些整合的帳戶，且提昇玩家的帳戶安全，Blizzard並採用驗證器（Keychain Authenticator、Mobile Authenticator），實際上驗證器就是一種憑證，玩家將驗證器與帳號連結後，即可讓自己的帳戶增加一層防護，Blizzard藉此希望降低玩家帳戶被盜的風險，因為越多玩家參與的遊戲，其帳戶實體價值可能越高，且2012年5月15日發售的暗黑破壞神3（Diablo III），更開放了亞洲區以外的遊戲虛擬物品的現金拍賣場，如此玩家的帳戶更需要重重保護，不過才發售不到一週的時間，就有許多玩家回報帳戶遭盜用，其中亦有使用驗證器保護帳戶的玩家聲稱仍然遭盜用。

相關連結

- [Piki Geek](#)
- [Battlenet](#)
- [SHACK NEWS](#)
- [Tom's Hardware](#)

陳惠茹 編譯整理

上稿時間：2012年05月

資料來源：

Tom's Hardware, 2011年12月17日, <http://www.tomshardware.com/news/Real-ID-BattleTag-Battle.net-Blizzard-Diablo-3,14301.html> (last visited May 18, 2012)
SHACK NEWS, 2011年12月16日, <http://www.shacknews.com/article/71609/blizzard-introduces-battletag-nicknames-real-id-alternative> (last visited May 18, 2012)
Battlenet, <http://us.battle.net/en/realid/> (last visited May 18, 2012)
Piki Geek, 2012年05月21日, <http://geek.pikimal.com/2012/05/21/diablo-3-accounts-getting-hacked-steel-yourselves/> (last visited May 22, 2012)

延伸閱讀：郭戎晉，知名線上遊戲公司Blizzard放棄推動網路論壇實名制度，<http://stli.iii.org.tw/ContentPage.aspx?i=3362>，最後瀏覽日2012年05月18日

文章標籤

推薦文章