

## 中國大陸將加速行動遊戲審批程序、落實管制

中國大陸國家新聞出版廣電總局於日前公告「國家新聞出版廣電總局貫徹落實國務院全面督查整改落實進展情況」，提出將針對移動網絡遊戲(下稱行動遊戲)審批制度進行改革，改善目前審批時間過長、效率不高問題。

據公告內容顯示，未來審批制度將朝向雙軌制方向發展，對於未涉及民族、宗教、歷史、政治、疆域等議題，且無故事情節或故事情節單純(如棋盤類等休閒益智遊戲)之陸製行動遊戲，將採取簡易審批制度，以提高審查效率。另外，將增倍審查專人員額至20名，以維持審查品質。在上述改革推動下，目標將縮短審查時間，由現行30天初審、15天複審期限，分別壓縮至15天及5天。其進一步具體做法，中國大陸國家新聞出版廣電總局現正研擬「關於規範移動網絡遊戲出版審批管理的通知」，預計於2014年12月下旬發布施行。

面對近幾年行動遊戲的興起，中國大陸政府不斷重申行動遊戲須符合網路遊戲審批相關規定。然現實是，在行動遊戲數量呈現爆炸性成長，以及生命週期短暫之特色下，遊戲業者未依規定送審情形，並不少見。此次改革的推動，加上先前其他部會針對行動遊戲已提出之配套管制方案(如工信部之APP黑名單數據庫、文化部之企業自審作法)，可預期行動遊戲的內容管制將日趨落實。對此，我方行動遊戲開發業者宜留意相關發展，納入後續遊戲開發方向與市場策略布局之評估要素一環。

### 相關連結

騰訊遊戲，〈國務院決定解讀：网游、手游仍須通過广电总局審核〉，2014/08/13

國家新聞出版廣電總局，〈國家新聞出版廣電總局貫徹落實國務院全面督查整改落實進展情況〉，2014/11/21

### 劉得正

組長 編譯整理

上稿時間：2014年11月

### 資料來源：

國家新聞出版廣電總局，〈國家新聞出版廣電總局貫徹落實國務院全面督查整改落實進展情況〉，2014/11/21，<http://www.gapp.gov.cn/news/1663/232219.shtml> (最後瀏覽日：2014/12/01)。

騰訊遊戲，〈國務院決定解讀：网游、手游仍須通過广电总局審核〉，2014/08/13，<http://games.qq.com/a/20140813/057004.htm> (最後瀏覽日：2014/12/01)。

文章標籤



### 推薦文章

## 你 可 能 還 會 想 看

### 美國法院判定新聞報導中嵌入來自第三方、含受著作權保護攝影著作之發文屬合理使用

網球選手「丹麥甜心」Caroline Wozniacki在2019年底於社群媒體Instagram發布退休文章並附上一張其青少年職業賽之發球特寫照片，該爭議照片為丹麥攝影師 Michael Barrett Boesen (後稱Boesen) 所拍攝，爾後聯合體育出版社United Sports Publications (後稱USP) 以嵌入含有該爭議照片之發文截圖報導該選手退休的新聞並刊載於長島網球雜誌 (Long Island Tennis Magazine) 之網站上，然而USP並未獲得Boesen之允許或授權使用，因此Boesen於2020年3月對USP提出著作權侵權訴訟。... 美國紐約東區聯邦地區法院法官根據美國著作權法第107條 (17 U.S.C. § 107) 之合理使用原則：(1)使用的目

### 歐盟有機農民團體反對為新植物育種技術(NPBT)訂定新法

歐洲法院(European Court of Justice. ECJ)於2018年7月作出裁定，利用新植物育種技術(New Plant Breeding Techniques . NPBT)誘變(mutagenesis)

所得之作物亦屬於基因改造生物(genetically modified organism, GMO)，因此須適用歐盟的基因改造生物管制指令(GMO Directive 2001/18/EC)。對於不涉及外源基因添加的新植物育種技術，是否應視為基因改造生物，並需獨立於添加外源基因之基因改造生物另制定框架，對此引發了強烈的討論，科學界/農民跟環保團體/有機農法之農民之間抱持著相反的態度。科學界/農民認為，歐洲法院是以近20年前所通過的基因改造生物管制指令所做出的解釋，並未

## 美國FCC廢除網路中立法規

2017年12月14日美國聯邦通信委員會(Federal Communications Commission, FCC)以3票對2票表決通過，廢止自2015年來所採取網路寬頻服務的高壓監管規定，並恢復了原來所採取低管制監管框架。支持者與反對者分別來自兩個不同的黨派。經過詳細的分析以及對消費者和利益相關者的評論廣泛審查後，委員會認為自2015年來對網路寬頻服務採取的高壓規定，對整個網路生態系統施加了巨大的成本。為了取代這個嚴格的框架，FCC重新採用2015年之前的傳統低管制監管框架。FCC特別要求行動寬頻服務業者應公開揭露其網路管理政策例如如何處理網路安全與壅塞問題、服務內容與商業條款等，

## 暴雪公司告《刀塔傳奇》遭駁回，修正訴狀後再提告

2015年3月，暴雪公司(Blizzard Entertainment)在官網上公開宣稱，手機遊戲《刀塔傳奇》並未經過其授權，而其角色場景均涉嫌抄襲「魔獸爭霸」與「魔獸世界」多項重要角色，其後在美國、大陸台灣等地對《刀塔傳奇》開發商莉莉斯公司提出告訴。而 Courthouse News Service 近來指出，美國地方法院於2015年12月17日駁回暴雪公司對莉莉斯公司的訴訟。美國的著作權法不保護虛擬角色，但仍有例外。依據上訴法院在1978年的Halicki Films訴 Sanderson Sales and Marketing一案標準，若該虛擬角色具有特別特色(especially distinctive)則可例外予以保護，而特別特色需要有相當證據證明設計者為..

## ☆ 最 多 人 閱 讀

- 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例
- 美國聯邦法院有關Defend Trade Secrets Act的晚近見解與趨勢
- 何謂「監理沙盒」？
- 何謂專利權的「權利耗盡」原則？

- › 隱私權聲明
- › 聯絡我們
- › 相關連結

- › 徵才訊息
- › 資策會
- › 網站導覽

財團法人資訊工業策進會 統一編號：05076416

Copyright © 2016 STLI,III. All Rights Reserved.