

中國大陸將加速行動遊戲審批程序、落實管制



中國大陸國家新聞出版廣電總局於日前公告「國家新聞出版廣電總局貫徹落實國務院全面督查整改落實進展情況」，提出將針對移動網絡遊戲(下稱行動遊戲)審批制度進行改革，改善目前審批時間過長、效率不高問題。

據公告內容顯示，未來審批制度將朝向雙軌制方向發展，對於未涉及民族、宗教、歷史、政治、疆域等議題，且無故事情節或故事情節單純(如棋盤類等休閒益智遊戲)之陸製行動遊戲，將採取簡易審批制度，以提高審查效率。另外，將增倍審查專人員額至20名，以維持審查品質。在上述改革推動下，目標將縮短審查時間，由現行30天初審、15天複審期限，分別壓縮至15天及5天。其進一步具體做法，中國大陸國家新聞出版廣電總局現正研擬「關於規範移動網絡遊戲出版審批管理的通知」，預計於2014年12月下旬發布施行。

面對近幾年行動遊戲的興起，中國大陸政府不斷重申行動遊戲須符合網路遊戲審批相關規定。然現實是，在行動遊戲數量呈現爆炸性成長，以及生命週期短暫之特色下，遊戲業者未依規定送審情形，並不少見。此次改革的推動，加上先前其他部會針對行動遊戲已提出之配套管制方案(如工信部之APP黑名單數據庫、文化部之企業自審作法)，可預期行動遊戲的內容管制將日趨落實。對此，我方行動遊戲開發業者宜留意相關發展，納入後續遊戲開發方向與市場策略布局之評估要素一環。

相關連結

- [騰訊遊戲](#)，〈[國務院決定解讀：網游、手游仍須通過廣電總局審核](#)〉，2014/08/13
- [國家新聞出版廣電總局](#)，〈[國家新聞出版廣電總局貫徹落實國務院全面督查整改落實進展情況](#)〉，2014/11/21

劉得正

組長 編譯整理

上稿時間：2014年11月

資料來源：

國家新聞出版廣電總局，〈[國家新聞出版廣電總局貫徹落實國務院全面督查整改落實進展情況](#)〉，2014/11/21，<http://www.gapp.gov.cn/news/1663/232219.shtml> (最後瀏覽日：2014/12/01)。
騰訊遊戲，〈[國務院決定解讀：網游、手游仍須通過廣電總局審核](#)〉，2014/08/13，<http://games.qq.com/a/20140813/057004.htm> (最後瀏覽日：2014/12/01)。

 推薦文章