

## 中國大陸政府持續就行動遊戲等出版物之行政審查流程進行簡化和加速



### 中國大陸政府持續就行動遊戲等出版物 之行政審查流程進行簡化和加速

科技法律研究所  
法律研究員 蘇彥彰  
2014年12月02日

#### 壹、部分出版審批程序調整為「後置審批」制

繼今年8月取消和下放45項行政審批項目，取消11項職業資格許可和認定事項，並將31項工商登記前置審批事項改為後置審批[1]之後，11月24日時國務院再次對外公布決定取消和下放58項行政審批項目，取消67項職業資格許可和認定事項，並將82項工商登記前置審批事項調整或明確為後置審批[2]；其中出版物批發業務許可、出版物零售業務許可、設立印刷品印刷經營等活動企業之審批、印刷業兼營包裝裝潢等印刷經營活動審批、音像製作單位設立審批、電子出版物製作單位設立審批、音像複製單位設立審批、電子出版物複製單位設立審批、設立可錄光盤生產企業審批等九項與新聞出版相關之項目，由前置審批調整為後置審批。所謂後置審批係指，企業可以先辦理工商營業執照後，再由主管部門申請審批，雖仍需在主管部門審批完後才可以正式展開經營活動，但企業可以在這段時間內進行公司設立的相關準備工作，提高投資主體進入市場及開展商業活動的速度。

#### 貳、提出行動遊戲雙軌制審批程序以及擴編審查人員，以加速審批、落實管制

除了前述針對新聞、出版、印刷等項目就行政程序進行簡化和加速工作外，中國大陸國家新聞出版廣電總局亦於11月21日公開宣示將「貫徹落實國務院全面督查整改落實」[3]，其中包括對移動網絡遊戲（下稱行動遊戲）審批制度進行改革，以改善目前審批時間過長、效率不高的問題。

依據該公告之內容，未來審批制度將朝向雙軌制方向發展，其中對於未涉及民族、宗教、歷史、政治、疆域等議題，且無故事情節或故事情節單純(如棋盤類等休閒益智遊戲)之中國大陸本地自製行動遊戲，將採取簡易審批制度以提高審查效率，同時將審查專家員額倍增至20名，以維持並提高審查品質。在上述改革推動下，目標將縮短審查時間，由現行30天初審、15天複審期限，分別壓縮至15天及5天。其進一步具體做法，中國大陸國家新聞出版廣電總局現正研擬「關於規範移動網絡遊戲出版審批管理的通知」，預計於2014年12月下旬發布施行[4]。

#### 參、小結

近年來中國大陸國務院積極推行行政審核程序的改革，並自2002年起陸續進行了12次行政審核批准事項的取消、調整或下放，而國家新聞出版廣電總局除了持續就各項新聞、出版、發行業務的行政審查管控流程，進行簡化和加速的革新工作外，面對近幾年行動遊戲的興起，除一再重申行動遊戲須符合網路遊戲審批相關規定外，也積極處理行政審批時間過長、效率低落問題，以便落實管制。

惟應注意的是，行動遊戲審批制度的革新，目前係以其國產遊戲為主。對此，是否會間接形成對外國業者競爭上的不對等，我方行動遊戲開發業者宜留意相關發展，納入後續遊戲開發方向與市場策略布局之評估要素一環。

[1] 《国务院关于取消和调整一批行政审批项目等事项的决定》（国发〔2014〕27号）

[2] 《国务院关于取消和调整一批行政审批项目等事项的决定》（国发〔2014〕50号）

[3] 《国家新闻出版广电总局贯彻落实国务院全面督查整改落实情况》，中华人民共和国国家新闻出版广电总

局，<http://www.gapp.gov.cn/news/1663/232219.shtml>（最後瀏覽日：2014/12/01）

[4] 大公網，〈廣電總局擬縮減移動網遊審批程序  
施〉，2014/11/24，<http://finance.takungpao.com.hk/tech/q/2014/1124/2837153.html>（最後瀏覽日：2014/12/01）

12月底前實

**蘇彥彰**

法律研究員 編譯整理

上稿時間：2014年12月

 推薦文章