

外掛程式開發公司Bossland GmbH指控暴雪娛樂竊取外掛程式的原始碼

曾開發「暴雪英霸」、「暗黑破壞神」、「魔獸世界」等多款人氣電玩遊戲的暴雪娛樂公司(Blizzard Entertainment, Inc.)素來對遊戲中的作弊外掛程式採取嚴厲的打擊手段。暴雪娛樂日前對於「暴雪英霸」遊戲中的外掛全自動機器人程式(cheating bot)採取行動，對外掛程式開發公司德商Bossland GmbH的開發者James Enright及數名匿名工程師提出著作權侵權訴訟，並指控其外掛程式讓玩家在遊戲中作弊，影響遊戲的公平性及其他玩家的娛樂，而且損及暴雪娛樂公司的獲益。James Enright最後與暴雪娛樂達成協議，交出外掛程式的原始碼。

隨後，Bossland GmbH公司控訴暴雪娛樂公司偷走他們的原始碼。Bossland GmbH的執行長Zwetan Leschew表示，James Enright所交出外掛程式原始碼的智慧財產權屬於Bossland GmbH公司，James Enright是Bossland GmbH公司的自由程式開發者，暴雪娛樂公司已經於德國參與了數個對自動機器人程式開發者的訴訟，對於James Enright與Bossland GmbH之間的關係應有所了解。從暴雪娛樂公司和James Enright的協議可以看出，暴雪娛樂公司要求James Enright將程式原始碼交出，以換取訴訟的停止。

暴雪娛樂公司發布聲明表示，暴雪娛樂已在德國贏得了多起與Bossland GmbH公司的訴訟，儘管他們利用策略手段來拖延正在進行的訴訟程序，仍堅信法院制度會繼續證實我們的主張，而且最終會阻止作弊全自動機器人程式的散布。

相關連結

[Tyler Lee, Botmaker Accuses Blizzard Of Stealing Their Code, Ubergizmo, November 20, 2015](#)

[Mike Mnotti, Blizzard defends itself against cheating bot-maker's claim of IP infringement, VentureBeat, November 20, 2015](#)

[Ernesto, Blizzard Sues Bot Maker Alleging Copyright Infringement Blizzard "Stole" our source code, bot maker says, TF, November 19, 2015](#)

[Tyler Lee, Blizzard Sues Bot Maker Alleging Copyright Infringement, Ubergizmo, November 12, 2015](#)

陳依婷

法務專員 編譯整理

上稿時間：2015年12月

資料來源：

Tyler Lee, Blizzard Sues Bot Maker Alleging Copyright Infringement, Ubergizmo, November 12, 2015, <http://www.ubergizmo.com/2015/11/blizzard-sues-bot-maker-alleging-copyright-infringement/> (last visited November 23, 2015)

Ernesto, Blizzard Sues Bot Maker Alleging Copyright Infringement Blizzard "Stole" our source code, bot maker says, TF, November 19, 2015, <https://torrentfreak.com/blizzard-stole-our-source-code-bot-maker-says-151119/> (last visited November 23, 2015)

Mike Mnotti, Blizzard defends itself against cheating bot-maker's claim of IP infringement, VentureBeat, November 20, 2015, <http://venturebeat.com/2015/11/20/blizzard-defends-itself-against-cheating-bot-makers-claim-of-ip-infringement/> (last visited November 23, 2015)

Tyler Lee, Botmaker Accuses Blizzard Of Stealing Their Code, Ubergizmo, November 20, 2015, <http://www.ubergizmo.com/2015/11/botmaker-blizzard-steal-code/> (last visited November 23, 2015)

文章標籤



推薦文章

你 可 能 還 會 想 看

論美國與歐盟半導體之保護策略

論美國與歐盟半導體之保護策略 蔡立亭 資訊工業策進會科技法律研究所 2021年12月

根據美國白宮於2021年9月23日的公告，COVID-19的流行衝擊產



的供應鏈；政府藉由法案的施行，積極預防晶片的短缺[1]。為保護產業的發展，與國際競爭力，不僅美國致力於晶片的自給自足；歐盟鑒於國際趨勢，亦積極強化技術能力[2]。本文擬研析於2021年，美國、歐盟促進半導體發展的策略，並聚焦於相關的法制與聯盟。壹、事件摘要 據調查報告指出，由於近年大

加州法院判決刪除公司電腦之個人資料非屬犯罪行為

美國加州北區聯邦地方法院，於去年（2017年）12月5日做出關於雇員刪除其由公司提供電腦中與公務無關資料是否屬電腦犯罪之判決（United States v. Zeng, 4:16-cr-00172 (District Court, N.D. California, 2017)）。該案情為曾（Zeng）氏為避免其竊取自家公司商業機密行為被揭發，而逕自刪除其在公司提供筆記型電腦內之相關資料。而嗣後仍然被公司發現並報案，於此偵查單位FBI則以曾氏違反電腦詐欺及濫用法案（Computer Fraud and Abuse Act，下稱CFAA）中「未經授權而毀損他人電腦（18 U.S.C. § 1030（1984））」以美國政府名義（下稱控方）起訴曾氏刪除其犯罪證據之行為。對於該控..

台韓生技數位內容產業 將正面衝突

南韓及台灣在產業界的競爭日趨激烈，南韓十大新一代成長動力產業，多數與我國產業重點發展項目重疊，尤其我國全力發展兩兆雙星產業半導體、影像顯示、數位內容及生技產業及近期政府大力推動第三兆通訊及第四兆數位電視產業，也都是南韓十大主力產業，未來將面臨南韓產業嚴厲挑戰。南韓選定十大新一代成長動力產業，包括生物科技、數位電視／廣播、影像顯示、智慧型機器人、未來型汽車、新一代半導體、新一代行動通信、智慧型家庭網路、數位內容／軟體產業、新一代電池；這些產業都以二〇一二年為目標，以建立全球產業霸主或強國為期許，顯現南韓的民族性具強烈挑戰性及好勝心。南

法國國民議會通過反仇恨言論立法提案

法國國民議會（National Assembly）於2019年7月9日通過反仇恨言論立法提案，希望效仿德國社群媒體管理法（NetzDG），課予網路平台業者積極管理平台上仇恨言論（hate speech online）之責任。該提案希望透過立法要求大型網路平台及搜尋引擎，如Facebook及YouTube等，必須設置用戶檢舉管道，並於24小時內刪除以種族、宗教、性別、性取向或身心障礙為由之煽動仇恨或歧視性侮辱言論，否則將面臨高達全球營業額4%之罰款。在主管機關方面，規劃由法國廣電主管機關「最高視聽委員會」（High Audiovisual Council, CSA）進行監管，網路平台業者必須向其提交仇恨言論之處理報告與相關數..

最 多 人 閱 讀

- 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例
- 美國聯邦法院有關Defend Trade Secrets Act的晚近見解與趨勢
- 何謂「監理沙盒」？
- 何謂專利權的「權利耗盡」原則？

➢ 隱私權聲明

➢ 聯絡我們

➢ 相關連結

➢ 徵才訊息

➢ 資策會

➢ 網站導覽

財團法人資訊工業策進會 統一編號：05076416

Copyright © 2016 STLI,III. All Rights Reserved.