

暴雪公司告《刀塔傳奇》遭駁回，修正訴狀後再提告



2015年3月，暴雪公司(BLizzard Entertainment)在官網上公開宣稱，手機遊戲《刀塔傳奇》並未經過其授權，而其角色場景均涉嫌抄襲「魔獸爭霸」與「魔獸世界」多項重要角色，其後在美國、大陸台灣等地對《刀塔傳奇》開發商莉莉斯公司提出告訴。而 Courthouse News Service 近來指出，美國地方法院於2015年12月17日駁回暴雪公司對莉莉斯公司的訴訟。

美國的著作權法不保護虛擬角色，但仍有例外。依據上訴法院在1978年的Halicki Films訴Sanderson Sales and Marketing一案標準，若該虛擬角色具有特別特色(especially distinctive)則可例外予以保護，而特別特色需要有相當證據證明設計者為原告且具有獨特的特徵，方得予以主張。美國地院目前認為而暴雪公司目前提出角色姓名、服裝、武器、背景設定等證據資料，尚無法說明暴雪公司所創角色具有獨特性，故予以駁回。而暴雪公司則於12月22日發出正式聲明，認為現階段並非侵權主張不成立，而是訴訟資料不齊全，並著手提交更詳盡的證據清單，暴雪公司會於修正訴狀後，再提起訴訟。

雖然暴雪公司在美國對莉莉斯訴訟遭受駁回，但其在中國大陸對《刀塔傳奇》代理商與莉莉斯公司所提告訴，已讓蘋果公司(Apple, Inc.)讓《刀塔傳奇》從App store下架；而美國法院判決是否使蘋果公司在中國大陸重新上架《刀塔傳奇》，則有待觀察。

相關連結

- [周之鼎](#)，〈狀告刀塔被駁回？暴雪澄清將修正更詳細的訴狀再提告訴〉，ET遊戲雲，2015/12/22
- [鍾張涵](#)，〈暴雪訴訟報捷！蘋果下架《刀塔傳奇》〉，聯合新聞網，2015/11/18
- [Uther, Blizzard et Valve déboutés face à uCool \(pour l](#)
- [Philip a. Janquart, UCool Ducks Video Game Copyright Claims, Courthouse News Service, Dec 17, 2015](#)

丘瀚文 編譯整理

上稿時間：2016年01月

資料來源：

Philip a. Janquart, UCool Ducks Video Game Copyright Claims, Courthouse News Service, Dec 17, 2015, <http://www.courthousenews.com/2015/12/17/ucool-ducks-video-game-copyright-claims.htm> (last visited Jan. 4, 2016)

Uther, Blizzard et Valve déboutés face à uCool (pour l'instant), Dec 24, 2015, <http://www.jeuxonline.info/actualite/49562/blizzard-valve-deboutes-face-ucool-instant> (last visited Jan. 4, 2016)

鍾張涵，〈暴雪訴訟報捷！蘋果下架《刀塔傳奇》〉，聯合新聞網，2015/11/18, <http://udn.com/news/story/6/1321898-%E6%9A%B4%E9%9B%AA%E8%A8%B4%E8%A8%9F%E5%A0%B1%E6%8D%B7%EF%BC%81-%E8%98%8B%E6%9E%9C%E4%B8%8B%E6%9E%B6%E3%80%8A%E5%88%80%E5%A1%94%E5%82%B3%E5%A5%87%E3%80%8B>

(最後瀏覽日期：2016/01/04)

周之鼎，〈狀告刀塔被駁回？暴雪澄清將修正更詳細的訴狀再提告訴〉，ET遊戲雲，2015/12/22, <http://game.ettoday.net/article/617541.htm> (最後瀏覽日期：2016/01/04)

