

← 返回列表

← 上一篇

下一篇 →

## 何謂「工業4.1J (Japan Industry 4.1J)」？

自德國「工業4.0」，開啟所謂第4次工業革命以來，各國政府皆相繼投入資源進行相關計畫，如美國之「先進製造夥伴計畫 (Advanced Manufacturing Partnership, AMP)」中國大陸之「中國製造2024」，以及我國之「生產力4.0」等等。

而日本不同於上述其他國家，日本版的工業4.0稱為「工業4.1J」，該計畫並非由國家來主導，而係由民間公司Virtual Engineering Community (VEC) 及NTT Communications於2015年3月10日所啟動的一項實證實驗，旨在確認「工業4.1J」之各項技術要件，並且該項目成果非僅提供給VEC之會員，將對所有企業及公眾公開。而所謂的「4.1」表示安全級別比工業4.0更高一級，「J」則表示源自於日本 (Japan)。

日本之「工業4.1J」的運行架構說明如述：首先，將會利用控制系統蒐集相關數據；第二，在雲端平台上記錄及累積數據資料；第三進行即時分析；最後則是透過專家進行事件檢測、分析故障原因並恢復生產、提出安全改善建議等等。

本文為「經濟部產業技術司科技專案成果」

何亦婕

法律研究員 編譯整理

上稿時間：2016年03月

文章標籤



📄 推薦文章

你 可 能 還 會 想 看

### 歐盟單一專利法院 (UPC) 將於2023年開始運作

歐盟單一專利法院 (Unified Patent Court, UPC) 預計於2023年6月1日正式運作，歷經英國脫歐等事件後，於去年 (2021) 12月2日奧地利批准單一專利法院協議暫行議定書 (Protocol to the Agreement on a Unified Patent Court on provisional application, PAP-Protocol) 並提交後，正式進入最後階段。

UPC為歐盟所設立之國際法院，對歐盟授予之專利具管轄權，負責審理歐洲專利的侵權與訴訟案。UPC之裁決結果將適用於所有UPC成員國，透過建立單一的審理制度，避免各國法院標準不一致的情形。截至目前 (2022年12月20日)，已有16個歐盟成員國批准單一專利法院協議 (下稱協議)。現有歐

### 美國商務部國家電信和資訊管理局呼籲透過第三方評測提高AI系統透明度

2024年3月27日，美國商務部國家電信和資訊管理局 (National Telecommunications and Information Administration, NTIA) 發布「人工智慧問責政策報告」 (AI Accountability Policy Report)，該報告呼籲對人工智慧系統進行獨立評估 (Independent Evaluations) 或是第三方評測，期待藉此提高人工智慧系統的透明度。人工智慧問責政策報告就如何對人工智慧系統進行第三方評測提出八項建議作法，分別如下：1.人工智慧稽核指引：聯邦政府應為稽核人員制定適合的人工智慧稽核指引，該指引須包含評估標準與合適的稽核員證書。2.改善資訊揭露：人工智慧系統雖然已經應用在許多領域，但其運作模式尚缺乏透

### 美國參議員提出「消費者網路視訊選擇法」草案

越來越多消費者由網際網路觀賞視訊內容，保護新興視訊業者之市場競爭力也越加重要。美國參議員John D. Rockefeller於2013年11月發佈「消費者網



路視訊選擇法 (Consumer Choice in Online Video Act) 」草案，塑造一個以消費者需求為中心的視訊市場，提供完全的單頻單賣 (a la carte)，使消費者有權力選擇想看的節目、決定想看的時間、挑選收看的方式，並且只為真正收看的內容付費。此外，本法案亦規範網路服務業者必須提供消費者更完整精確的帳單資訊，以增進消費者權益。在促進市場競爭的目的下，本法案也賦予新興視訊產業基本的保護，防止既有業者之反競爭行為，使市場能有效競爭。

## 日本內閣府公布知的財產推進計畫2019

日本內閣府知的財產戰略本部在2019年6月21日公布本年度知的財產推進計畫(下稱本計畫)，以「脫平均」、「融合」、「共感」做為本計畫三大主軸：脫平均：依不同個體特性培養頂尖人材，促進新領域之挑戰及創造。以經產省、文科省、總務省、法務省為主責部會，實施包括培養具出色創造能力之人材、提供新創之後備資源、強化盜版因應對策、EdTech(教育科技)之活用、蒐集「STEAM教育」事例等策略。融合：透過融合不同特性之分散個體，達成加速創新之作用。以經產省、文科省、法務省、厚生省、農林水產省、公正取引委員會為主責部會，實施包括創建智財資產平台、建構有助於AI及資料創作。

## 最 多 人 閱 讀

- 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例
- 美國聯邦法院有關Defend Trade Secrets Act的晚近見解與趨勢
- 何謂「監理沙盒」?
- 何謂專利權的「權利耗盡」原則?

▶ 隱私權聲明

▶ 聯絡我們

▶ 相關連結

▶ 徵才訊息

▶ 資策會

▶ 網站導覽

財團法人資訊工業策進會 統一編號：05076416

Copyright © 2016 STLI,III. All Rights Reserved.