日本針對國外職業電競選手核發娛樂類簽證

日本近年來對於線上遊戲對戰之電子競技活動的觀戰人數逐漸上升，而由於職業電競選手在赴日參加比賽時，會因為獎金收入而面臨申請簽證上的困擾，為了能更有效吸引世界一流選手前日本參賽，實有必要對相關行政程序進行修正。

而根據日本權威經財經媒體「日本經濟新聞」之報導，日本法務省將針對以參加線上遊戲比賽賺取獎金為業的電子競技選手，在入境日本以核發「娛樂類簽證」之方式解決前揭問題，同時透過審查國外選手在母國參與電競活動的實際成績，以防止出現利用此漏洞不法滯留日本之問題。

對於法務省此項決定，日本電玩遊戲相關媒體多以「電競選手待遇將比照運動選手」為題進行報導。然而經查日本法務省針對外國人之入境簽證，依其入境之目的區分為高度專門職、教授教育、藝術文化、宗教、採訪、經營、留學等十六種，而職業運動員簽證事實上並非單一獨立類別，而係與歌唱、舞蹈、演奏、電影製作、商業攝影、商業錄音等共通歸類為「娛樂類簽證」之下，因此日本法務省此一作法是否果真代表在簽證核發一事，已將職業電競選手視為職業運動員，尚難有具體結論。

「本文同步刊登於TIPS網站（https://www.tips.org.tw）」

相關連結

〈法務省、「プロゲーマー」にビザ発行の方針〉，日本経済新聞

〈在留資格認定証明書交付申請書【興行】〉，法務省

蘇彥彰

法律研究員 編譯整理

上稿時間：2016年07月

資料來源：

法務省、「プロゲーマー」にビザ発行の方針〉，日本経済新聞，http://www.nikkei.com/article/DGXLASDZ28HZO_Q6A330C1EAF000/（最後瀏覽日：2016/06/17）

〈在留資格認定証明書交付申請書【興行】〉，法務省，http://www.moj.go.jp/content/000103468.pdf（最後瀏覽日：2016/06/17）

推薦文章