

微軟向美國專利商標局（USPTO）提出可用以追蹤物體的擴增實境（AR）專利申請



依據12月USPTO公開資訊，微軟（Microsoft）於2016年9月2號提出擴增實境（Augmented Reality，以下簡稱AR）系統之美國發明專利申請（申請號：20160373570）。目前AR系統不僅可投射虛擬訊息，還可偵測物理空間之物體位置，不過因為現實生活中，不管是有生命或無生命物體，都不太可能處於完全靜態不動的狀況；而微軟此技術之開發，除了不限於固定空間外，對移動中的物體更具有自動追蹤效果。

微軟專利指出該系統能辨識無生命物體，並可將該物體被選擇為追蹤對象的技術，這個AR系統可持續監測物體的狀態，不僅在同一空間中不同時間點，甚至是物體離開監控空間又被帶回的情況都可追蹤。從微軟專利可以看到這項技術運用在日常生活的價值，如：我們常常花很多時間在想汽車鑰匙和錢包放在哪裡，但透過這個系統的追蹤，可以節省我們找尋的時間；有時我們會忘記家裡的牛奶還剩多少，而花時間去逛超商，倘若我們運用此追蹤技術，能夠隨時知道牛奶剩餘的狀態，就可以避免這種情況的發生。

上開技術不僅包含AR技術，還有虛擬實境（Virtual Reality，簡稱VR）技術，這些技術能透過虛擬與真實世界合併，將真實世界、人類、空間和物體結合，並可進一步的智慧化追蹤，若這項專利被核准且可真實運用到現實生活，必能減少我們的生活中不必要的麻煩。

「本文同步刊登於TIPS網站（<https://www.tips.org.tw>）」

相關連結

- [Mark Coppock, Microsoft patents augmented reality tech to help us keep track of almost anything, DIGITAL TRENDS, December 28, 2016](#)
- [NATE CHURCH, Microsoft Patents Tech for Augmented Reality Devices to Track Real-World Objects, BREITBART, December 29, 2016](#)

你可能會想參加

- **【2023科技法制變革論壇】AI生成時代所帶動的ChatGPT法制與產業新趨勢**
- **2023年【Skill-up Seminar】新創出海全攻略 Ep.1智財布局：商標×專利-直播場**
- **2023年【Skill-up Seminar】新創出海全攻略 Ep.1智財布局：商標×專利-實體場**
- **2023年【Skill-up Seminar】新創代理、經銷、授權-暨海外布局策略-直播場**
- **2023年【Skill-up Seminar】新創代理、經銷、授權-暨海外布局策略-實體場**
- **創新生物製造產業法遵議題工作坊-全盤掌握資金、控制權、稅務**
- **創新生物製造產業法遵議題工作坊-併購的教戰守則**
- **創新生物製造產業法遵議題工作坊-專利申請與授權實務**
- **創新生物製造產業法遵議題工作坊-核心技術保護與營業秘密管理**
- **【第一場實體課程】2023科技專案成果管理之法制與實務課程**
- **【第一場直播課程】2023科技專案成果管理之法制與實務課程**
- **【第二場實體課程】2023科技專案成果管理之法制與實務課程**
- **【第二場直播課程】2023科技專案成果管理之法制與實務課程**
- **「跨域數位協作與管理」講座活動**
- **新創採購-政府新創應用分享會**
- **【線上場】113年「新創採購機制及鼓勵照護機構參與推動」說明會**
- **【北部場】113年「新創採購機制及鼓勵地方政府參與推動」說明會**
- **【南部場】113年「新創採購機制及鼓勵地方政府參與推動」說明會**
- **新創必知的商標保護與申請**
- **113年新創採購-照護機構獎勵說明會**

- 【南部場】113年「新創採購機制及鼓勵地方政府參與推動」說明會
- 【北部場】113年「新創採購機制及鼓勵地方政府參與推動」說明會
- 【中部場】113年「新創採購機制及鼓勵地方政府參與推動」說明會
- 【臺北場】113年度新創採購-招標作業廠商說明會
- 【臺中場】113年度新創採購-招標作業廠商說明會
- 【高雄場】113年度新創採購-招標作業廠商說明會
- 品牌企業商標管理實務課程
- 【北部場】營業秘密保護實務座談會

林家均

法律研究員 編譯整理

上稿時間：2017年01月

資料來源：

Mark Coppock, Microsoft patents augmented reality tech to help us keep track of almost anything, DIGITAL TRENDS, December 28, 2016, <http://www.digitaltrends.com/computing/microsoft-patents-object-tracking-technology/> (last visited January 04, 2017)

NATE CHURCH, Microsoft Patents Tech for Augmented Reality Devices to Track Real-World Objects, BREITBART, December 29, 2016, <http://www.breitbart.com/tech/2016/12/29/microsoft-patents-tech-for-augmented-reality-devices-to-track-real-world-objects/> (last visited January 10, 2017)

文章標籤

推薦文章