

歐盟執委會發布「歐洲風電行動計畫」，支持歐洲風電相關產業之發展



歐盟執委會於2023年10月24日發布「歐洲風電行動計畫（European Wind Power Action Plan）」，以支持歐洲風電相關產業發展並強化其競爭力，同時確保該產業能在綠色轉型的過程中持續扮演關鍵角色，並以此提高整體風電的裝置容量。該計畫要求委員會、成員國和產業應立即採取以下6個方向的行動措施：

- (1) 透過可預測且快速的許可程序，加速風電的建置
執委會與成員國將共同發布「Accele-RES」倡議，推動許可流程的數位化、許可機關的職員訓練及建立政策指引文件，以及提高許可相關議題之討論層級；並且，鼓勵成員國透過風電承諾（Wind Pledges）、透明的競標時程表和長期的規劃來提高開發專案進度的透明度。
- (2) 改善風電競標機制的設計
在《淨零產業法（Net-Zero Industry Act）》草案和電力市場設計改革的基礎上，建立更客觀、非歧視性且透明化的風電競標標準，並將目標入法使相關策略具法律約束力。
- (3) 促進資金的取得
為了擴大對於歐洲風能產業的投融資，歐盟執委會將透過創新基金、歐洲投資銀行（EIB）提供歐盟風電相關產業的資金，以及融資擔保；並利用國家援助（State Aid）規範對歐盟風電供應鏈提供補助。
- (4) 建立公平且具競爭性的國際環境
為確保風電產業能在公平競爭的環境中順利營運，歐盟執委會將密集監管可能有利於外國業者的不公平貿易行為，並將持續利用貿易協定促進歐盟業者進入外國市場，同時推動風電產業的規格標準化。
- (5) 培育產業技能
建立「大規模技能合作夥伴關係（Large scale skills partnerships）」以及透過《淨零產業法》推動「淨零產業技能學院」，培訓風電產業技術人才，包含針對青年、婦女與長者的職能培育計畫，以及勞工技能提升與再培訓計畫，因應積極的氣候目標以及市場規模快速擴張所創造之人力需求。
- (6) 鼓勵產業投入與成員國的承諾
歐盟執委會將與成員國和風電產業共同制定歐盟風能憲章（EU Wind Charter），促進更多風電利害關係人參與締約，擴大憲章適用對象，以建立歐洲風電產業能保持競爭力的優良環境。

本文為「經濟部產業技術司科技專案成果」

相關連結

[Commission sets out immediate actions to support the European wind power industry, European Commission, Oct. 24, 2023](#)

[European Wind Power Action Plan, European Commission, Oct. 24, 2023](#)

你可能會想參加

- 【新創招募】智慧能源管理解決方案：寶椿電力媒合會
- 2023年【Skill-up Seminar】新創出海全攻略 Ep.4企業ESG規劃實務-實體場
- 2023年【Skill-up Seminar】新創出海全攻略 Ep.4企業ESG規劃實務-直播場



顧典晉

副法律研究員 編譯整理

上稿時間：2024年01月

資料來源：

Commission sets out immediate actions to support the European wind power industry, European Commission, Oct. 24, 2023,

https://ec.europa.eu/commission/presscorner/detail/en/ip_23_5185 (last visited Dec. 4, 2023)

European Wind Power Action Plan, European Commission, Oct. 24, 2023, <https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/PDF/?uri=CELEX:52023DC0669> (last visited Dec. 4, 2023)

延伸閱讀：

顧典晉，〈歐盟執委會提出《淨零產業法》草案，促進歐盟淨零技術的發展〉，資策會科法所法律要聞，[https://stli.iii.org.tw/article-detail.aspx?](https://stli.iii.org.tw/article-detail.aspx?no=64&tp=1&d=8984)

[no=64&tp=1&d=8984](https://stli.iii.org.tw/article-detail.aspx?no=64&tp=1&d=8984)（最後瀏覽日：2023/12/4）。

文章標籤

再生能源

淨零排放

能源科技

推薦文章