

[← 返回列表](#)[← 上一篇](#)[下一篇 →](#)

遊戲之部分名稱是否會造成商標權侵害？觀察Active Network v Electronic Art案

the Active Network Inc. 設立於美國德拉瓦州，主要營運項目為提供整合性資訊平台、市場行銷服務、及線上媒介；另，其主要線上營運項目還包含提供運動訓練服務、休閒活動及運動項目等行程安排，即提供個人健身訓練之建議及服務。

美商藝電(Electronic Art Inc.)設立於美國德拉瓦州，為全球互動娛樂軟體公司之領導者，主要營運範疇為研發、發行、及銷售個人電腦及電視遊樂器相關軟體，其軟體可提供包含PC, PS3, XBOX360, NDS, 及Wii...等平台使用。美商藝電所提供的遊戲軟體之一——活力健身房(EA Sports Active)，目前該軟體僅提供予任天堂Wii遊戲平台，軟體內容為透過遊戲所提供的運動及健身活動，提供虛擬私人教練，給予技巧建議及健身時間表、消耗熱量建議...等功能。

依據Active Network公司所主張之起訴狀內容，未來美商藝電發展EA Sports Active 系列產品，EA Sports Active 2.0，會提供線上個人健身訓練建議及服務功能；如此，相較於Active Network自1999年開始提供的線上健身運動建議等服務項目看來，EA此款遊戲將和Active Network所提供之線上服務內容類似，故主張此款遊戲名稱中的active係侵害Active Network公司所註冊的「ACTIVE®」、「ACTIVE.COM®」、「THE ACTIVE NETWORK®」等商標權。

本案係Active Network於2010年5月28日於加州南區地方法院提起之民事訴訟，主張排除侵害並要求美金75,000-元之賠償金額；目前美商華藝(Electronic Art)尚未提出任何公開意見。未來可視後續法院意見瞭解遊戲之部分名稱是否會造成商標權侵權之可能。

相關連結

[INDUSTRY GAMERS](#)[GAMESPOT](#)[Kotaku news](#)

相關附件

[wiimovies.ign \[pdf \]](#)

古心怡

組長 編譯整理

上稿時間：2010年06月28日

資料來源：

Kotaku news, 2010年06月, <http://www.kotaku.com.au/2010/06/ea-sports-active-slapped-with-trademark-lawsuit/>, 最後瀏覽日：2010年06月28日

GAMESPOT, 2010年06月, <http://www.gamespot.com/news/6264542.html>, 最後瀏覽日：2010年06月28日

INDUSTRY GAMERS, 2010年06月, <http://www.industrygamers.com/news/ea-sports-active-20-gets-physical-with-a-trademark-suit/>, 最後瀏覽日：2010年06月28日

wiimovies.ign, 2010年05月28日, <http://wiimovies.ign.com/wii/document/article/109/1094695/EA%20Lawsuit.pdf>, 最後瀏覽日：2010年06月28日

[文章標籤](#)



推薦文章





歐盟執委會發布「民用、國防與航太產業之協同行動計畫」，強調前瞻技術的產業研發協作與成果運用

歐盟執委會 (European Commission) 於2021年2月22日發布「民用、國防與航太產業之協同行動計畫」(Action Plan on Synergies between Civil, Defence And Space Industries)，作為進一步加強歐盟前瞻科技與和相關基礎產業的行動方針。這也是歐盟首次以歐盟防禦基金 (European Defence Fund) 策畫補助民用、國防與航太產業領域中具有泛用性及破壞式潛力的前瞻科技 (例如雲端、處理器、網路、量子和人工智慧等)，以強化歐盟創新能力。該行動計畫之目標為：(1) the synergies (協作)：強化歐盟相關計畫與研究工具的互補性，使其得以涵蓋研究 (research)、開發...

日本健康保險擴大遠距醫療適用對象並提高支付標準

日本厚生勞動省對於利用電話、視訊等資通訊機器所為之遠距醫療，因應明年修正健康保險診療報酬，提高遠距醫療服務給付項目及支付標準，為了明確適用健康保險之相關要件與規定，成立研究委員會以作成相關適用指引。隨著資通訊技術發展，利用資通訊機器所為之遠距醫療漸漸普及。在擔保醫療之安全性、必要性及有效性下，為了更進一步普及並推進適當之診療，有必要整備相關法令規定。厚生勞動省於11月設置研究委員會，預定在2018年3月底前訂定「遠距醫療適用指引 (情報通信機器を用いた診療に関するガイドライン)」。

日本1948年制定之醫師法第20條規定醫師非親自診療，不得為治療等行。

因應國際立法趨勢 專利法相關制度擬大幅度鬆綁

智慧局現正積極研修專利法，其中最為重要者包括：•配合國際公共衛生議題，放寬強制授權條件；•修正研究實驗免責相關規定；•配合司法院智慧財產專業法院之成立，研擬設置爭議審議組；•新型專利整體制度改革，考量原則開放「同一人」對於同一技術可「同時」申請，以利企業作專利佈局；•大幅修正新式樣專利制度，開放多種新式樣保護標的，擴大新式樣專利保護範圍，以期帶動台灣文化創意及工業設計產業發展。由於專利法這次修正為通盤修正，故智慧局刻正召開多場公聽會，參考各界意見及參酌國際立法趨勢為整體思考，以期建立更完善之專利制度。其中，針對新型專利制度之整體政策、專利。

美國藥品學會建議調整HIPAA隱私權規範以兼顧醫療研究及隱私保護

隸屬美國科學院 (National Academy of Sciences) 之藥品學會 (Institute of Medicine) 於2009年2月4日發表一份研究報告，指出美國醫療保險可攜及責任法的隱私權規範 (HIPAA Privacy Rule)，對於醫療研究中有關個人健康資訊之取得及利用的規定未盡周全，不僅可能成為進行醫療研究時的障礙，亦未能完善保障個人健康資訊。在目前的規範架構下，是否允許資訊主體概括授權其資料供後續研究利用，並不明確；另外，在以取得資料主體之授權為原則，例外不需取得授權但必須由審查委員會判斷其妥適性的情況下，亦未有足夠明確的標準可資審查委員會判斷依循，此些問題不僅使得醫療研究中之資料取。

最 多 人 閱 讀

- 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例
- 美國聯邦法院有關Defend Trade Secrets Act的晚近見解與趨勢
- 何謂「監理沙盒」？
- 何謂專利權的「權利耗盡」原則？

▶ 隱私權聲明

▶ 聯絡我們

▶ 相關連結

▶ 徵才訊息

▶ 資策會

▶ 網站導覽

財團法人資訊工業策進會 統一編號：05076416