

[返回列表](#)[上一篇](#)[下一篇](#)

歐盟將投入五千萬歐元投入5G研究

行動寬頻使用人數已達1.2億，且估計每年將成長數億人口，許多研究估計2020年行動流量將比現在增加33倍。為了奪回全球手機領導者地位，歐盟不僅從2007年開始，投入超過三千五百萬歐元發展4G與4G以上的無線技術，歐盟執行委員會副主席Neelie Kroes於今年更宣佈將投入五千萬歐元研究5G通信(2013年~2020年)。

在現有的第七框架研究與發展計畫(Seventh Framework Programme for research and development)中，歐盟已有8項關於5G的研究計畫。其中，以易利信(Ericsson)所主導的METIS(Mobile and wireless communications Enablers for Twenty-twenty Information Society)，備受各界矚目。METIS的研究團隊來自共10個國家，涵蓋領域包括電信營運商、製造商、學術機構與商用軟體業者。METIS將進行網路拓樸(Network Topologies)、無線連結(Radio Links)與頻譜使用研究、以為歐洲建立一個5G的行動與無線通信系統。

目前，METIS對於未來整體目標是希望達到：

- 1.行動寬頻流量每單位面積能比現在高出1000倍，使網路營運商能同時服務更多消費者。
- 2.聯網設備比現在多出10倍至100倍。
- 3.行動寬頻使用速度將比現在高出10倍至100倍，觀看視頻將更為容易。
- 4.機器對機器通訊(Machine-to-Machine-Communications)的電池使用時間將多出10倍。
- 5.網路延遲的時間將會降低5倍。

雖然，5G發展僅為初期，而各歐盟會員也僅英國投入三千五百萬英鎊，但是，部分輿論從英國4G不斷延遲的例子，認為現在發展至少降低5G重蹈覆轍的可能性。

相關連結

[Dan Worth, EC boosts 5G mobile technology research with extra €50m windfall, V3, Feb. 27, 2013](#)

[European Commission, METIS](#)

[European Commission, Mobile communications: Fresh €50 million EU research grants in 2013 to develop '5G' technology \(Feb. 26, 2013\)](#)

黃志雯 編譯整理

上稿時間：2013年06月

資料來源：

European Commission, Mobile communications: Fresh €50 million EU research grants in 2013 to develop '5G' technology(Feb. 26, 2013), http://europa.eu/rapid/press-release_IP-13-159_en.htm (last visited Apr 16, 2013).

European Commission, METIS, <https://www.metis2020.com/about-metis/> (last visited Apr 16, 2013)

Dan Worth, EC boosts 5G mobile technology research with extra €50m windfall, V3, Feb. 27, 2013, <http://www.v3.co.uk/v3-uk/news/2250963/ec-boosts-5g-mobile-technology-research-with-extra-eur50m-windfall> (Apr 16, 2013)

文章標籤



推薦文章





微軟對歐盟要求其分享開放原始碼的指令提起上訴

微軟對歐盟指令提起第二次上訴，該指令是命令微軟分享其原始碼給開放原始碼軟體公司。在歐盟第二最高法院判決前，微軟公司發言人 Tom Brookes 說新上訴，是基於 6 月份（2005 年）與歐盟總部的協議，要透過法庭決定原始碼的爭議問題。他說「微軟提起申請要求法院撤銷原訴訟決定，特別是關於將通訊協定的原始碼廣泛的授權，因為這都是微軟的智慧財產權」。「我們採取這步驟，讓法庭能可以檢視現下的爭議，並就全世界智慧產權的保護提供一個長遠的意義」。歐盟發言人 Jonathan Todd 說微軟公司軟體的互用性（interoperability）協議，無法用智慧財產加以保護，並且應該能在開

Google成功阻擋GOOGLEBAY商標註冊

日前在澳洲GoogleInc（Google）成功的阻擋DmitriRystk（Rystk）以GOOGLEBAY申請註冊於第35類消費者市場情報服務（consumermarketinformationservices）的商標。根據澳洲商標法規定，提出異議者，即商標權人-Google，必須要能立證其所註冊的服務或商品中與爭議商標申請人Rystk所申請註冊的商標所指定的服務，至少有包含一項跟消費者市場情報服務類似的服務或商品；並且GOOGLE與GOOGLEBAY有足以令人混淆誤認之虞。Google提出的訴因為：1) GOOGLEBAY乃是與GOOGLE有“欺瞞性的”相似（deceptivelysimilar）商標 2) Rystk提出註冊申請（2006年..

英國資訊委員辦公室（ICO）發布當事人近用請求權實務準則

英國資訊委員辦公室（Information Commissioner's Office, ICO）於2013年8月8日發布當事人近用請求權實務準則（subject access code of practice），以協助資料控制者遵循1998年資料保護法（Data Protection Act 1998, DPA）有關當事人行使近用權（access right）之規定。根據DPA，任何資料主體都有權利接觸、查詢其被資料控制者擁有之個人資料，即當事人向資料控制者請求近用其個人資料之權利。當事人近用請求權實務準則闡明資料主體的查閱請求權、製給複製本請求權等權利，與資料控制者回應當事人近用請求權的責任，該項權利允許當事人查詢其信用卡紀錄、健康紀錄等資料，資料。

何謂「Society 5.0」

日本科技政策的制定依據來自日本「科學技術基本法」，該法第九條規定，要求國家在推動科技振興發展上，政府應制訂有關科學技術振興的「科學技術基本計畫」。「科學技術基本計畫」之推動以五年為一期，最近一期為第五期（2016-2020年），該期計畫以人工智慧與資通訊技術為核心，解決各式重要社會課題，打造「超智慧社會」，並命名為「Society 5.0」。「Society 5.0」明訂日本實現超智慧社會的政策方向，其政策重點聚焦於產業創造與社會變革，並重新架構產業與整個社會的關係，因此，除了強化產業競爭力，實現產業變革以外，「Society 5.0」也規劃解決日本近年社會課題，包括老齡化社會、

最 多 人 閱 讀

- 二次創作影片是否侵害著作權-以谷阿莫二次創作影片為例
- 美國聯邦法院有關Defend Trade Secrets Act的晚近見解與趨勢
- 何謂「監理沙盒」？
- 何謂專利權的「權利耗盡」原則？

- ▶ 隱私權聲明
- ▶ 聯絡我們
- ▶ 相關連結

- ▶ 徵才訊息
- ▶ 資策會

- ▶ 網站導覽

財團法人資訊工業策進會 統一編號：05076416