



歐盟決定斥資 66 萬歐元的經費研究全球的開放原始碼軟體與標準。

歐盟在為期兩年的 FLOSSWorld 專案中，首度贊助的國際性開放原始碼軟體研發與政策發展計畫，先前的 FLOSS 專案主要只著重在歐洲的開放原始碼部分。FLOSS 即為自由 / 開放原始碼軟體的縮寫 (free/libre/open source)，藉由本專案，歐盟希望能夠強化歐洲在自由軟體領域的領導力，與增加國際合作夥伴。

FLOSSWorld 召集人 Rishab Aiyer Ghosh 向對外表示，歐盟通常是不贊助國際性專案的。而此次計劃共區分五大區域，而合作的國家包括中國（東亞）、印度與馬來西亞（南亞）、非洲（南非）、東南歐（保加利亞與克羅埃西亞）、中南美洲（阿根廷與巴西）。

研究將專注在三大領域：開放原始碼對於技能發展的影響，以及對經濟與新增職缺的影響；軟體開發的區域差異性；政府與公家單位對使用開放原始碼的態度。Ghosh 指出 FLOSSWorld 的目標在增加國際層次的合作，增加對其他國家對於開放原始碼的使用與影響的了解程度。

本文為「經濟部產業技術司科技專案成果」

相關連結

🔗 <http://taiwan.cnet.com/news/software/0,2000064574,20099424,00.htm>

陳怡玟

副主任兼規章法制組組長 編譯整理

上稿時間：2005年05月

延伸閱讀：<http://taiwan.cnet.com/news/software/0,2000064574,20099424,00.htm>。（最後瀏覽日期：2005/6/2）

文章標籤

推薦文章