

歐洲議會通過《人工智慧法案》 AI監管將初步成型

觀察今（2023）年的科技盛事屬ChatGPT（生成式AI）討論度最高，將人們從區塊鏈、元宇宙中，帶入人工智慧領域的新發展。歐洲議會（European Parliament）於2023年6月14日完成《人工智慧法案》一讀，除擴大高風險人工智慧系統的範疇外，並將部分使用情境列為禁止項目。

面對人工智慧的發展及應用，歐盟執委會（European Commission）早在2018年6月成立「人工智慧高級專家組（AI HLEG）」，並於2021年4月21日提出「人工智慧法律調和規則草案」，也就是《人工智慧法案》的雛形。2023年經內部市場委員會（Internal Market Committee）與公民自由委員會（Civil Liberties Committee）審議後交由歐洲議會表決通過，後續將再與歐盟理事會（Council of the European Union）協商以尋求具共識的最終文本。一般情況下，法案由歐盟執委會提出，送交歐盟理事會及歐洲議會，作為歐盟的「立法者」歐盟理事會與歐洲議會將針對法案獨立討論，並取得各自機關內的共識。簡單來說，法案是否通過取決於歐盟理事會與歐洲議會是否取得共識。目前《人工智慧法案》仍處於一讀階段，由於法案具備爭議性且人工智慧發展所因應而生的爭議迫在眉睫，議會通過後將與執委會、理事會進入「三方會談」（Trilogue）的非正式會議，期望針對法案內容取得共識。

《人工智慧法案》主要擴大高風險系統的範疇，將涉及兒童認知、情緒等教育及深度偽造技術（Deepfake）納入高風險系統，禁止人工智慧系統影響身理及心理，包含對於特定族群如孩童、身心障礙者等弱勢族群的不平等待遇。另一方面，提高遠端生物辨識禁止應用的項目，納入敏感資訊的蒐集如性別、種族、政治傾向等及其他臉部辨識、執法、邊境管制、情緒辨識等。此外針對生成式AI，法案增訂其系統於訓練及應用目的上，應揭露其為生成式人工智慧所產出的內容或結果，並摘要說明所涉及的智慧財產權。

由於人工智慧系統需透過「餵」資料的方式不斷訓練，且需要大量的資料支撐。倘若《人工智慧法案》後續順利完成協商並取得共識通過，對於生成式AI開發商或社群平臺在涉及著作權授權及合理使用的議題上，將會有新的辯論。



上稿時間：2023年07月05日

新聞來源：<https://www.cna.com.tw/postwrite/chi/345498>

文章標籤